

Puissance4
------------

Puissance4				
				Plateau
Vous	TI58c			Init.

```

=====
                          P u i s s a n c e      4
=====
Vous pouvez jouer à Puissance4 contre la TI58C.
=====
Etape      Procédure                                     Touches
-----
1  Initialisation                                         E
2  Le joueur pose un pion                                x  A
    x => x n° de colonne
3  La TI58C pose un pion                                  B
=====
4  Pour réimprimer le plateau de jeu                     E'
=====

```



```

// ##### COMPTAGE #####
LBL C
LPG 04 A
04 02 03 02 04 01 03 06 00 00 OP 04 RCL 04 OP 06
03 07 02 04 00 06 01 01 01 05 OP 04 RCL 05 OP 06
RCL 06 X/T 0 EQ YX
04 02 02 04 01 06 01 07 03 06 OP 04 RCL 06 OP 06
LBL YX
R/S

// ##### INITIALISATION #####
LBL E
CMS
E'
3 3 4 1 2 4 3 6 3 6 OP 03 1 3 3 1 1 5 1 7 0 5 OP 04 OP 55
R/S

// ##### IMPRIME PLATEAU #####
LBL E'
CUT
LPG 01 A
CLR
RTN

// ##### JOEUR 1 #####
LBL A
STO 08
GTO A'

// ##### JOUEUR 2 #####
LBL B
CLR
LPG 03 A
STO 08
PAU
2 STO 07
1 STO 06

// ##### APPEL CONTRÔLE #####
LBL A'
INV STF 1
LPG 02 A
INV IFF 1 B'
E'
RCL 20
R/S

// ##### MAUVAISE CASE #####
LBL B'
OP 00 01 07 03 05 03 05 01 07 OP 03 04 01 03 05 00 00 07 03 00 00 OP
04 OP 55
R/S

// ##### TI58C PASSE #####
LBL C'
OP 00 02 05 01 07 00 00 03 03 01 03 OP 03 03 06 03 06 01 07 00 00 07
03 OP 04 OP 55
R/S

```



L A B E L S
001 13 C
060 45 YX
063 15 E
094 10 E'
102 11 A
108 12 B
123 16 A'
139 17 B'
168 18 C'

Adr	Branch.
A	004 11 A
A	098 11 A
A	112 11 A
A	129 11 A
A'	105 61 GTO
B'	131 87 IFF
E'	065 10 E'
E'	134 10 E'
YX	041 67 EQ

Reg.	Instr.
04	017 43 RCL
05	033 43 RCL
06	037 43 RCL
	055 43 RCL
	120 42 STO
07	117 42 STO
08	103 42 STO
	113 42 STO
20	135 43 RCL



S U B - P R O G R A M S		
002	...04.???	
096	...01.t58	Puissance4FR01 ROUTINE pour Puissance4
110	...03.???	
127	...02.t58	

