

rugbyEN01 sub-program for Rugby

=====
Prints the playing field.

```
      |      |  
      +-----+  
      |      |  
  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....O.....
```



```

// ##### DISPLAY RUGBY #####
LBL A
0 0 0 0 3 5 4 1 2 2 OP 03 1 4 4 5 0 0 0 0 0 0 OP 04 OP 55
RTN

// ##### PRINT STADIUM #####
LBL E
OP 00
6 2 0 0 0 0 OP 02 OP 03
OP 05 OP 05
OP 00
4 7 2 0 2 0 OP 02
2 0 2 0 4 7 0 0 0 0 OP 03
OP 05
OP 00
6 2 0 0 0 0 OP 02 OP 03
OP 05 OP 05
OP 05
4 0 4 0 4 0 4 0 4 0 STO 11
OP 01 OP 02 OP 03 OP 04
RCL 01 + 4 = STO 00
LBL RTN
OP 05
DSZ 00 RTN
RCL 02 - 1 = / 5 = INV INT * 5 = * 2 = STO 08
RCL 02 - 1 = / 5 = INT + 1 = STO 07
RCL 11 - ( 8 * ( ( 8 - RCL 08 ) INV LOG ) ) = OP* 07 OP 05
ADV A
RTN

```



L A B E L S
001 11 A
030 15 E
117 92 RTN

Adr	Branch.
A	178 11 A
RTN	120 97 DSZ

Reg.	Instr.
00	114 42 STO
01	109 43 RCL
02	123 43 RCL 141 43 RCL
07	153 42 STO
08	139 42 STO 165 43 RCL
11	099 42 STO 155 43 RCL

