



Le programme de TI 59 que vous venez d'enregistrer sur carte magnétique a-t-il été correctement sauvé ? S'il représente beaucoup de travail, vous avez des raisons d'être inquiet en éteignant votre machine dont la mémoire est volatile. Nous vous proposons un truc qui vous permettra d'en avoir le cœur net dans la plupart des cas. Côté HP 41C, la mémoire devient hélas volatile lorsqu'elle n'est plus alimentée en électricité. Il suffit de quelques instructions pour vous éviter que votre calculatrice ne devienne amnésique, et cela même si vous oubliez (décidément, les trous de mémoire !) d'en changer les piles ou d'en recharger les batteries.

Xavier de La Tullaye

Test d'un enregistrement de carte magnétique TI59

Sur les ordinateurs individuels, une commande permet de tester un enregistrement en le relisant et comparant bit par bit avec le

contenu de la mémoire sans modifier celle-ci (commande CLOAD ? du TRS par exemple).

Sur la TI59, une telle possibilité n'existe pas et l'incertitude demeure. Mais vous pouvez tester tout de même votre enregistrement de carte en la relisant tout de suite après l'avoir écrite. S'il y a un défaut important, l'affichage du numéro de côté de carte clignotera. Mais le programme à l'intérieur de la calculatrice n'aura pas été modifié : vous pourrez refaire un enregistrement et le recontrôler aussitôt.

Cette opération peut vous éviter de grosses colères au moment de l'emploi d'un programme.

Xavier de La Tullaye

Programmation différée TI58. C. 59

Vous avez sûrement remarqué qu'en modifiant en cours de programme une partition mémoire, il est possible de transformer des données stockées en mémoire en pas de programmes.

Essayez ce programme, écrit sur TI58, mais qui fonctionne aussi tel quel sur TI59 ou mieux fonctionnera avec une partition mémoire appropriée en changeant les numéros de registres utilisés.

Au début du programme, la partition 5 Op 17 réserve 50 mémoires de données. Certaines sont remplies avec des nombres qui vont devenir, après retour en partition normale (3 Op 17) des instructions.

Certes, le programme produit n'est pas des plus optimisés, mais il fonctionne. Il serait bien sûr nécessaire de trouver une règle de codage simple pour utiliser ces possibilités. En supposant toutefois qu'elles offrent un intérêt autre qu'anecdotique.

Voici la liste du programme généré par le programme listé plus haut. Il commence au pas 80 et se termine au pas 111.

Entrez le programme « source ». Faites RST, R/S. votre calculatrice va se mettre à compter toute seule, alors que ce n'est manifestement pas ce que prévoit le programme source.

En réalité le comptage est effectué par le programme « objet » qui tourne aux pas 80 et suivants.

Denis Pivorard

Programme « source »						030	03	3
000	05	5	015	05	5	031	02	2
001	69	DP	016	00	0	032	06	6
002	17	17	017	01	1	033	06	6
003	93	.	018	08	8	034	03	3
004	00	0	019	05	5	035	02	2
005	01	1	020	03	3	036	42	STD
006	01	1	021	02	2	037	47	47
007	07	7	022	55	+	038	93	.
008	06	6	023	01	1	039	00	0
009	42	STD	024	00	0	040	01	1
010	49	49	025	95	=	041	01	1
011	93	.	026	42	STD	042	42	STD
012	03	3	027	48	48	043	46	46
013	02	2	028	93	.	044	03	3
014	09	9	029	00	0	045	69	DP
						046	17	17

Programme « objet »						101	32	X:T
075	00	0	088	24	CE	102	66	PAU
076	00	0	089	00	0	103	32	X:T
077	00	0	090	00	0	104	24	CE
078	00	0	091	32	X:T	105	00	0
079	00	0	092	85	+	106	00	0
080	24	CE	093	01	1	107	00	0
081	00	0	094	95	=	108	00	0
082	00	0	095	32	X:T	109	00	0
083	00	0	096	24	CE	110	00	0
084	00	0	097	00	0	111	11	A
085	00	0	098	00	0	112	00	0
086	76	LBL	099	00	0	113	00	0
087	11	A	100	00	0	114	00	0