

Un pot commun

pour toutes

les machines

Une version plus courte pour TI 57

■ Dans le premier numéro de l'Ordinateur de poche le programme d'avion-espion pour TI 57 comptait 48 pas. En voici une version abrégée : j'ai gagné 13 pas et 3 mémoires tout en conservant la structure du programme. On dispose maintenant de 3 mémoires et de 14 pas libres pour effectuer les améliorations que l'on désire, en vérifiant, par exemple, que le joueur respecte

bien les règles du jeu quand il indique la nouvelle position de son avion.

Déroulement de la partie

. introduire le niveau de difficulté (1.1 à 1.5), RST, R/S.

. introduire l'abscisse de la piste, R/S.

. introduire l'ordonnée de la piste, R/S.

. affichage de l'abscisse du missile, R/S puis affichage de l'ordonnée du missile.

. introduire l'abscisse de l'avion, R/S, puis son ordonnée, R/S, et l'on obtient de nouveau à l'affichage les coordonnées du missile.

. ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie...

Marc Etienne Vargenau

Liste de programme sur TI-57

AVION-ESPION

AUTEUR : MARC-ETIENNE VARGENAU

COPYRIGHT L'ORDINATEUR

DE POCHE ET L'AUTEUR

0	32	0	STO	0
1	05			5
2	32	1	STO	1
3	32	2	STO	2
4	15		CLR	
5	86	0	2ND	LBL 0
6	81		R/S	
7	48	1	FIX	1
8	32	7	STO	7
9	81		R/S	
10	65		-	
11	33	2	RCL	2
12	85		=	
13	22		X	ECHANGE T
14	65		-	
15	33	1	RCL	1
16	85		=	
17	22		X	ECHANGE T
18	-27		INV	2ND P EN R
19	32	3	STO	3
20	01			1
21	83		.	
22	02			2
23	76		2ND	X>=T
24	48	0	FIX	0
25	33	0	RCL	0
26	32	7	STO	7
27	33	3	RCL	3
28	27		2ND	P EN R
29	34	2	SUM	2
30	33	7	RCL	7
31	34	1	SUM	1
32	33	1	RCL	1
33	81		R/S	
34	33	2	RCL	2
35	51	0	GTO	0