

---

## En toute simplicité la TI 57 lance 2 dés

■ Dans beaucoup de jeux de société, on est conduit à jeter deux dés tout au long de chaque partie. Pour vous éviter d'avoir à les secouer dans le gobelet et à les lancer sur la piste (où ils ne restent pas toujours), je vous suggère ce petit programme pour TI 57 :

```
LRN
EE
1121314151622324
2526334353644546
5566
RST
LRN
```

Comme vous pouvez le voir, ce programme ne comporte aucun générateur de nombres aléatoires, pas même la plus petite opération. On y trouve seulement une suite de 36 chiffres, compris entre 1 et 6, qui s'inscrivent à droite de l'affichage par groupe de 2 grâce à la notation scientifique (EE du premier pas).

Les 36 combinaisons possibles apparaissent les unes après les autres, le dernier pas (RST) renvoyant au début du programme. On appuie une première fois sur RST, puis sur R/S et les dés roulent. Une seconde pression sur R/S permet de lire combien l'on a obtenu ; R/S de nouveau pour relancer les dés, etc.



Vous pouvez vérifier que tous les lancers ont une chance égale de sortir, sauf peut-être le double-six qui demeure probablement plus longtemps à l'affichage. J'ai fait en sorte

que toute combinaison puisse être affichée : 1 et 3, par exemple, est différent de 3 et 1.

Lorsqu'on "jettera les dés" à l'aide de ce programme, on s'abstiendra de regarder l'affichage au moment d'appuyer sur R/S. Sinon, avec de très bons réflexes, on parviendrait à forcer le destin...

□ Etienne Klöeck

---