

Quand la TI 59 prépare la monnaie



Lorsqu'il faut régler plusieurs personnes en espèces, à l'occasion d'une paye par exemple, il ne suffit pas d'avoir assez d'argent liquide. Il faut aussi s'assurer que l'on pourra faire l'appoint. Avec le programme proposé ici, c'est l'affaire de quelques minutes.

■ Il y a encore beaucoup de petites entreprises employant quelques dizaines d'ouvriers que leur directeur paie en argent liquide. A la campagne, la rétribution des travailleurs saisonniers s'effectue souvent de la même manière. Or la préparation des enveloppes de paye n'est pas une tâche aussi facile que l'on pourrait se l'imaginer. On doit en effet avoir — sur sa table — toute la monnaie nécessaire pour faire l'appoint.

La plupart du temps, il a été demandé à la banque de préparer la monnaie, soigneusement calculée, feuille de paye après feuille de paye... Effectué à la main, c'est un calcul parfois très long et il peut arriver que des erreurs viennent se glisser insidieusement, faussant le résul-

tat final. Un ordinateur de poche (ici une TI 59) peut calculer au centime près la répartition de cette monnaie grâce à un petit programme qui s'avèrera rapidement indispensable à tous ceux qui en ont professionnellement l'utilité.

Après avoir introduit au clavier le



programme proprement dit (pas 000 à 122), on le sauvegardera sur la première piste d'une carte magnétique en groupe 1 (1 2nd Write). Puis on stockera dans les mémoires 01 à 13 la valeur des différentes coupures et des différentes pièces en circulation, depuis le billet de 500 FF (500 STO 01) jusqu'à la pièce de 5 centimes (0,05 STO 13) comme indiqué dans le tableau ci-contre. Pour ne pas avoir à réintroduire ces données

**Valeurs à affecter
aux registres 01 à 13**

500 STO 01	2 STO 08
200 STO 02	1 STO 09
100 STO 03	0.5 STO 10
50 STO 04	0.2 STO 11
20 STO 05	0.1 STO 12
10 STO 06	et enfin.
5 STO 07	0.05 STO 13

à chaque paye, on a tout intérêt à les enregistrer elles aussi sur l'autre piste de la carte magnétique en groupe 4 (4 2nd Write). On conserve ainsi sur une seule carte le programme et les données qui lui sont utiles.

Un exemple suffira pour faire comprendre l'utilisation du programme. Supposons que l'entreprise ait à verser les rémunérations nettes suivantes :

1/ 3 175,75	5/ 2 998,25
2/ 2 743,20	6/ 1 882,85
3/ 2 618,60	7/ 2 763,30
4/ 3 001,15	8/ 5 118,05

On initialise avec une pression sur la touche E, ce qui remet à zéro les registres 16 à 33 et place 1 dans le registre 17. L'affichage indique alors 1, ce qui doit être interprété comme « entrer la première somme à verser », soit 3 175,75. Une fois que ce premier nombre est introduit, on appuie sur A et, après 20 secondes environ, l'affichage indique 2 (« entrer la deuxième somme... »). On entre alors la deuxième somme, puis on appuie sur A, etc.

Quand on en a terminé avec l'introduction des différentes rémunérations, on presse sur B pour en obtenir le total qui se trouve stocké dans la mémoire 16 (ici, on trouvera 24 301,15).

Pour connaître maintenant le détail de la monnaie, on presse sur C, puis sur R/S après chaque affichage. Avec notre exemple, on obtiendra : C, affichage de 45, ce qui signifie que l'on aura besoin de 45 billets de 500 F. Une pression sur R/S et la calculatrice indique 5 (5 billets de 200 F), et l'on continue.

- R/S, 4 (billets de 100 F)
- R/S, 4 (billets de 50 F)
- R/S, 6 (billets de 20 F)
- R/S, 4 (billets ou pièces de 10 F)
- R/S, 4 (pièces de 5 F)
- R/S, 6 (pièces de 2 F)
- R/S, 6 (pièces de 1 F)
- R/S, 3 (pièces de 0 F 50)
- R/S, 5 (pièces de 0 F 20)
- R/S, 4 (pièces de 0 F 10)
- R/S, 5 (pièces de 0 F 05)

L'ensemble de ces résultats se trouve, dans l'ordre, rangé dans les registres 21 à 33. Et en effet, en pressant sur la touche D, c'est-à-dire en appelant le programme qui recalcule la somme totale à partir du détail des espèces, nous réobtenons bien 24 301 F 15 : chacun aura son dû.

Préparez la monnaie

Programme pour TI 59

Auteur Pierre Roumestan

Copyright l'Ordinateur de poche et l'auteur

000	76	LBL	040	42	STD	080	42	STD
001	11	A	041	15	15	081	20	20
002	42	STD	042	01	1	082	43	RCL
003	15	15	043	44	SUM	083	20	20
004	44	SUM	044	00	00	084	67	EQ
005	16	16	045	44	SUM	085	01	01
006	03	3	046	20	20	086	03	03
007	04	4	047	61	GTD	087	73	RC*
008	32	X:Y	048	00	00	088	00	00
009	01	1	049	18	18	089	65	X
010	42	STD	050	43	RCL	090	73	RC+
011	00	00	051	17	17	091	20	20
012	44	SUM	052	91	R/S	092	95	=
013	17	17	053	76	LBL	093	44	SUM
014	02	2	054	12	B	094	18	18
015	01	1	055	43	RCL	095	01	1
016	42	STD	056	16	16	096	44	SUM
017	20	20	057	91	R/S	097	00	00
018	43	RCL	058	76	LBL	098	44	SUM
019	20	20	059	13	C	099	20	20
020	67	EQ	060	02	2	100	61	GTD
021	00	00	061	01	1	101	00	00
022	50	50	062	42	STD	102	82	82
023	43	RCL	063	20	20	103	43	RCL
024	15	15	064	73	RC*	104	18	18
025	55	+	065	20	20	105	91	R/S
026	73	RC*	066	91	R/S	106	76	LBL
027	00	00	067	01	1	107	15	E
028	95	=	068	44	SUM	108	03	3
029	59	INT	069	20	20	109	03	3
030	74	SM*	070	61	GTD	110	42	STD
031	20	20	071	00	00	111	16	16
032	65	X	072	64	64	112	00	0
033	73	RC*	073	76	LBL	113	72	ST*
034	00	00	074	14	D	114	16	16
035	75	-	075	01	1	115	97	DSZ
036	43	RCL	076	42	STD	116	16	16
037	15	15	077	00	00	117	01	01
038	95	=	078	02	2	118	13	13
039	94	+/-	079	01	1	119	01	1
						120	42	STD
						121	17	17
						122	91	R/S