

Le Croque-Odile sur TI-58/59

Un pot commun pour toutes les machines

■ Le jeu (1) se déroule le long d'un fleuve représenté par des « 0 ». Vous (« 2 ») essayez de regagner à la nage votre embarcation (« 9 ») tandis qu'un crocodile vous suit à la trace et gueule béante (« 3 »). Heureusement, vous avez un peu d'avance.

Entrez la distance qui vous sépare de votre pirogue ($x < 18$), D. Puis choisissez le niveau de jeu, c'est à dire la vitesse... du crocodile (au début, vous pouvez essayer 1, 2 ou 3) et pressez R/S pour remonter le courant.

Le temps d'une pause, votre posi-

tion apparaît, puis celle du crocodile s'il est en vue. Les touches A et B vous font rester sur place ou avancer, le choix n'est pas si facile : en effet la vitesse du crocodile varie avec ses zigzags d'approche.

En cas de panique, la touche E — utilisable une seule fois — vous propulse en avant par une triple brasse. S'il n'est pas trop tard...

□ Etienne Colella

Croque-Odile

Programme pour TI-58/59

Auteur Etienne Colella

Copyright l'Ordinateur de poche et l'auteur

000	71	SBR	039	59	INT	078	01	1	121	76	LBL	164	81	RST
001	43	RCL	040	42	STD	079	00	0	122	22	INV	165	76	LBL
002	66	PAU	041	06	06	080	54)	123	69	DP	166	14	D
003	66	PAU	042	65	*	081	22	INV	124	31	31	167	42	STD
004	66	PAU	043	02	2	082	28	LOG	125	43	RCL	168	01	01
005	43	RCL	044	95	=	083	95	=	126	01	01	169	91	R/S
006	06	06	045	59	INT	084	44	SUM	127	32	X:T	170	42	STD
007	22	INV	046	42	STD	085	05	05	128	25	CLR	171	08	08
008	28	LOG	047	00	00	086	43	RCL	129	67	EQ	172	02	2
009	22	INV	048	71	SBR	087	02	02	130	68	NOP	173	04	4
010	59	INT	049	43	RCL	088	75	-	131	09	9	174	42	STD
011	42	STD	050	91	R/S	089	43	RCL	132	22	INV	175	02	02
012	06	06	051	76	LBL	090	09	09	133	67	EQ	176	01	1
013	65	*	052	43	RCL	091	65	*	134	00	00	177	42	STD
014	43	RCL	053	58	FIX	092	01	1	135	00	00	178	09	09
015	08	08	054	08	08	093	00	0	136	02	2	179	25	CLR
016	95	=	055	01	1	094	95	=	137	22	INV	180	42	STD
017	59	INT	056	00	0	095	95	=	138	44	SUM	181	07	07
018	85	+	057	32	X:T	096	77	GE	139	01	01	182	42	STD
019	01	1	058	43	RCL	097	33	X ²	140	81	RST	183	04	04
020	95	=	059	01	01	098	94	+/-	141	76	LBL	184	81	RST
021	22	INV	060	22	INV	099	22	INV	142	68	NOP	185	76	LBL
022	44	SUM	061	77	GE	100	28	LOG	143	71	SBR	186	15	E
023	02	02	062	34	FX	101	65	*	144	43	RCL	187	01	1
024	43	RCL	063	76	LBL	102	03	3	145	61	GTD	188	32	X:T
025	01	01	064	35	1/X	103	95	=	146	90	LST	189	43	RCL
026	32	X:T	065	43	RCL	104	44	SUM	147	76	LBL	190	04	04
027	43	RCL	066	07	07	105	05	05	148	11	A	191	67	EQ
028	02	02	067	42	STD	106	76	LBL	149	43	RCL	192	00	00
029	67	EQ	068	05	05	107	33	X ²	150	00	00	193	00	00
030	68	NOP	069	02	2	108	43	RCL	151	32	X:T	194	42	STD
031	22	INV	070	55	÷	109	05	05	152	01	1	195	04	04
032	77	GE	071	53	(110	92	RTN	153	67	EQ	196	02	2
033	68	NOP	072	43	RCL	111	76	LBL	154	22	INV	197	22	INV
034	43	RCL	073	01	01	112	34	FX	155	81	RST	198	44	SUM
035	06	06	074	75	-	113	09	9	156	76	LBL	199	01	01
036	22	INV	075	43	RCL	114	42	STD	157	12	B	200	61	GTD
037	28	LOG	076	09	09	115	07	07	158	43	RCL	201	22	INV
038	22	INV	077	65	*	116	25	CLR	159	00	00	202	00	0
						117	42	STD	160	32	X:T	203	00	0
						118	09	09	161	25	CLR	204	00	0
						119	61	GTD	162	67	EQ	205	00	0
						120	35	1/X	163	22	INV	206	00	0