

TITLE  
TITEL Suite logique

PAGE 1 OF 2  
SEITE VON DE

TI PROGRAMMABLE  
PROGRAM RECORD  
PROGRAMM-BERICHT  
FICHE PROGRAMME



PROGRAMMER  
PROGRAMMIERER Houlet Pierre

DATE 5/5/81  
DATUM

Partitioning (Op 17)  
Speicher-Bereichsverteilung

Library Module  
Software-Modul Base  
Module enfichable

Printer  
Drucker  
Imprimante

Cards  
Karten  
Cartes

PROGRAM DESCRIPTION • PROGRAMM BESCHREIBUNG • DESCRIPTION DU PROGRAMME

Trouver en deux essais le nombre complétant une suite logique de nombres affichés.

exemple: 6 36 186 ? réponse: 936  
logique:  $\times 5 + 6 = \rightarrow \times 5 + 6 = \rightarrow \times 5 + 6 = \rightarrow$

USER INSTRUCTIONS • BENUTZER INSTRUKTIONEN • MODE D'EMPLOI

STEP SCHRIJIT SEQUENCE	PROCEDURE PROZEDUR PROCEDURE	ENTER EINGABE INTRODUIRE	PRESS BEFEHL APPUYER SUR	DISPLAY ANZEIGE AFFICHAGE
1)	Initialisation 1 bis) Autre suite		E D	1 <sup>er</sup> nombre 2 <sup>em</sup> nombre 0
2)	Introduction du nombre suivant (1 <sup>er</sup> tentative)  si perdu : si gagné : si gagné passer au point 1 bis	m	A	1 <sup>er</sup> nombre 2 <sup>em</sup> nombre 3 <sup>em</sup> nombre m -m
3)	Introduction du nombre suivant (2 <sup>em</sup> tentative) - m = note : $ 0  \leq  m  \leq 3$ mauvais $4 \leq  m  \leq 6$ bon $7 \leq  m  \leq 10$ excellent passer au point 1 bis	m'	A	1 <sup>er</sup> nombre 2 <sup>em</sup> nombre 3 <sup>em</sup> nombre 4 <sup>em</sup> nombre -m
4)	Réaffichage de la suite logique		B	

USER DEFINED KEYS PROGRAMM-ADRESSTASTEN TOUCHES UTILISATEUR	DATA REGISTERS DATENSPEICHER REGISTRES-MEMOIRE (INV 000)	LABELS (Op 08) LABELS (Op 08) LABELS (Op 08)
A Jeux	0	0
B affichage	01 4 <sup>em</sup> nombre	11 multiplicateur
C	02 3 <sup>em</sup> nombre	12 nombre ajouté
D Autre suite	03 2 <sup>em</sup> nombre	3
E initialisation	04 1 <sup>er</sup> nombre	4
A'	05 nombre de coup	5
B'	06 note cumulé	6
C'	7	7
D'	8	8
E'	09 coup joué	9
FLAGS FLAGS DRAPEAUX	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	INV   Inv   CE   CLR   x1   x2 √   1/x   STO   RCL   SUM   Y* EE   T   I   +   GTO   X SBR   -   RST   +   R/S   . +/-   =   CLR   INV   M+   M- ↑   ↓   P+   P-   CLR   CMs ↑   ↓   ↑   ↓   ↑   ↓ DE   Fx1   x1   M+   M-   RCL ↑   ↓   ↑   ↓   ↑   ↓ ↑   ↓   ↑   ↓   ↑   ↓