

Quién saldrá en primera línea

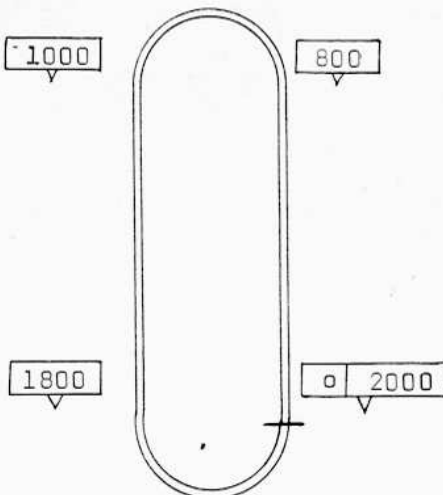
Vas a participar en la carrera de mañana. Se van a disputar las pruebas de clasificación y debes conseguir un buen puesto en la parrilla de salida; empleando el menor tiempo posible en el recorrido del circuito, sin sobrepasar los límites de velocidad a que puedes circular en cada tramo. ¡Arranca tu moto y lánzate!

durante un tiempo t y tu calculadora te indica en qué punto te encuentras y a qué velocidad. Repitiendo la operación de acelerar y dar un tiempo llegas a la meta y aparece en la pantalla el tiempo total invertido.

El modo de jugar es el siguiente:

El circuito en el que se celebra la prueba es el que aparece en la figura, con dos rectas y dos curvas. La longitud de las rectas es de 800 m y no puedes superar en ellas la velocidad de 72 m/s (259 km/h) pues la máquina no la alcanza. En las curvas, de 200 m, el límite está en 45 m/s (162 km/h). En el primer caso la máquina se incendia y en el segundo se sale del circuito.

Partes de la línea de salida ($e=0$) con velocidad 0, aceleras



Introduces aceleración a conteo tiempo parada tiempo	Presionas CMs RST A B R/S C D E	Pantalla a l e, t* v m
Para 2 vueltas	CMs RST 2nd A : :	
quedas fuera de la competición (mayor velocidad de la permitida, más de 15 jugadas, $ a > 6$)		-9.99999 99

0	61	GO TO	48	05	5	96	04	4	144	00	0	192	77	x=t
1	00	0	49	65	x	97	86	St flg	145	61	GO TO	193	33	x ²
2	59	59	50	43	RCL	98	05	5	146	01	1	194	87	If flg
3	76	2nd lbl	51	08	8	99	61	GO TO	147	64	64	195	05	5
4	11	A	52	65	x	100	01	1	148	22	INV	196	01	1
5	42	STO	53	43	RCL	101	64	64	149	86	St flg	197	38	38
6	08	8	54	00	0	102	07	7	150	03	3	198	87	If flg
7	91	R/S	55	33	x ²	103	02	2	151	01	1	199	03	3
8	76	2nd lbl	56	95	=	104	61	GO TO	152	00	0	200	01	1
9	12	B	57	42	STO	105	01	1	153	00	0	201	48	48
10	01	1	58	06	6	106	09	09	154	00	0	202	87	If flg
11	44	SUM	59	32	x t	107	04	4	155	61	GO TO	203	02	2
12	00	0	60	08	8	108	05	5	156	01	1	204	01	1
13	61	GO TO	61	00	0	109	32	x t	157	64	64	205	58	58
14	00	0	62	00	0	110	43	RCL	158	22	INV	206	22	INV
15	10	10	63	77	x t	111	04	4	159	86	St flg	207	87	If flg
16	76	2nd lbl	64	01	1	112	85	+	160	02	2	208	04	4
17	13	c	65	02	02	113	43	RCL	161	08	8	209	02	2
18	06	6	66	86	St flg	114	08	8	162	00	0	210	53	53
19	93	.	67	01	1	115	65	x	163	00	0	211	87	If flg
20	00	0	68	01	1	116	43	RCL	164	32	x t	212	08	8
21	01	1	69	00	0	117	00	0	165	43	RCL	213	45	y _x
22	32	x t	70	00	0	118	95	=	166	05	5	214	02	2
23	43	RCL	71	00	0	119	42	STO	167	77	x t	215	65	x
24	08	8	72	77	x t	120	03	3	168	02	2	216	53	(
25	50	IXI	73	01	1	121	77	x t	169	06	06	217	43	RCL
26	77	x t	74	07	07	122	33	x ²	170	53	(218	09	9
27	33	x ²	75	86	St Hg	123	87	If flg	171	02	2	219	75	—
28	01	1	76	02	2	124	03	3	172	65	x	220	43	RCL
29	44	SUM	77	01	1	125	01	1	173	43	RCL	221	05	5
30	02	02	78	08	8	126	41	41	174	08	8	222	54)
31	01	1	79	00	0	127	87	If flg	175	65	x	223	55	—
32	06	6	80	00	0	128	02	2	176	53	(224	53	(
33	32	x t	81	77	x t	129	01	1	177	32	x t	225	53	(
34	43	RCL	82	01	1	130	51	51	178	75	—	226	02	2
35	02	2	83	02	02	131	87	If flg	179	43	RCL	227	65	x
36	67	x=t	84	86	St Hg	132	01	1	180	05	5	228	43	RCL
37	33	x ²	85	03	3	133	01	1	181	54)	229	08	8
38	43	RCL	86	02	2	134	61	61	182	85	+	230	65	x
39	05	5	87	00	0	135	61	GO TO	183	43	RCL	231	53	(
40	85	+	88	00	0	136	02	2	184	04	4	232	43	RCL
41	43	RCL	89	00	0	137	53	53	185	33	x ²	233	09	9
42	04	4	90	42	STO	138	22	INV	186	54)	234	75	—
43	65	x	91	09	9	139	86	St flg	187	34	x	235	43	RCL
44	43	RCL	92	77	x t	140	05	5	188	32	x t	236	05	5
45	00	0	93	01	1	140	01	1	189	04	4	237	54)
46	85	+	94	07	07	142	08	8	190	05	5	238	85	+
47	93	•	95	86	St flg	143	00	0	191	22	INV	239	43	RCL

240 04 4	256 01 1	272 03 3	288 91 R/S	304 45 y*
241 33 x ²	257 00 0	273 42 STO	289 76 2nd lbl	305 00 0
242 54)	258 42 STO	274 04 4	290 15 E	306 42 STO
243 34 x	259 00 0	275 91 RIS	291 01 1	307 02 2
24485 +	260 43 RCL	276 76 2nd lbl	292 05 5	308 43 RCL
245 43 RCL	261 03 3	277 33 x ²	293 75 —	309 09 9
246 04 4	262 42 STO	278 00 0	294 43 RCL	310 22 INV
247 54)	263 04 4	279 23 Ln	295 02 2	311 44 SUM
248 95 =	264 43 RCL	280 91 R/S	296 95 =	312 06 6
249 44 SUM	265 06 6	281 76 2nd lbl	297 91 R/S	313 22 INV
250 01 1	266 42 STO	282 34 x	298 76 2nd lbl	314 44 SUM
251 61 GO TO	267 05 5	283 43 RCL	299 16 A'	315 05 5
252 34 x	268 91 R/S	284 01 1	300 86 St flg	316 43 RCL
253 43 RCL	269 76 end lbl	285 33 x ²	301 08, 8	317 06 6
254 00 0	270 14 D	286 94 +/—	302 91 R/S	318 81 RST
255 44 SUM	271 43 RCL	287 34 x	303 76 2nd lbl	319

seleccionas una aceleración entre -6 y 6 m/s² y la introduces en el programa presionado A.

Cuando presionas B comienza un conteo de tiempo que puedes interrumpir usando la tecla R/S. Con C obtienes el punto del circuito en que te encuentras y con D la velocidad. Si has observado los 72 m/s en recta o los 45 m/s en curva, la calculadora te lo indica con -9.9999999 99 intermitente y si has concluido el cir-

cuito aparece el tiempo total así mismo intermitente (t*).

En una vuelta solo dispones de 15 movimientos, quedando fuera de la competición si los sobrepasas.

Si deseas ampliar la prueba a dos vueltas lo puedes hacer presionando 2nd A después de haber bajado todas las banderas mediante RST.

Presionando E puedes saber cuantos movimientos te quedan

para acabar la vuelta en la que te encuentras, tanto si la competición es a una como a dos vueltas.

¡Buena suerte!

José Angel Merino López.

Nota: Para la T.I. 58 es necesario ampliar el espacio de programa a 319 pasos; para ello pulsar la siguiente secuencia:

2nd fix 92 2nd Op. 17