

Mettez un canard dans votre TI-59

Un canard, oui, mais pas n'importe lequel ! Si vous êtes habitué à chasser les bêtes sur un écran vidéo, vous allez être surpris.

■ Rude épreuve pour vos réflexes et votre patience quand vous verrez apparaître le volatile récalcitrant qui défile sur le papier de votre imprimante et vous nargue alors que vous êtes affamé. Armé, vous l'êtes aussi, mais seulement de cinq cartouches et, pour obtenir une cartouche supplémentaire, il faut réussir votre tir trois fois de suite.

Pas de canard dans la panoplie graphique du PC-100 ; alors, un peu

d'imagination, celui-ci est représenté par une étoile. Création d'autant plus aisée que la séquence OP 07 permet de la placer à notre gré n'importe où sur la bande de papier.

Un générateur aléatoire décide de la position du canard, et lui confère un caractère pour le moins lunatique. Plusieurs compteurs vérifient l'exactitude de votre tir, totalisent



Chasse aux canards
Programme pour TI-59
Auteur Armand Jenet
Copyright l'Ordinateur de Poche et l'auteur.

000	89	if
001	49	PRD
002	22	22
003	43	RCL
004	22	22
005	22	INV
006	59	INT
007	42	STO
008	22	22
009	65	x
010	02	2
011	00	0
012	95	=
013	59	INT
014	42	STO
015	23	23
016	69	DP
017	07	07
018	01	1
019	74	SM*
020	23	23
021	81	RST



022	76	LBL	078	03	03	134	95	=	190	43	RCL	246	25	25
023	10	E*	079	69	DP	135	42	STD	191	36	36	247	44	SUM
024	32	X:T	080	04	04	136	21	21	192	69	DP	248	26	26
025	03	3	081	69	DP	137	43	RCL	193	01	01	249	98	ADV
026	69	DP	082	05	05	138	23	23	194	43	RCL	250	69	DP
027	17	17	083	69	DP	139	32	X:T	195	37	37	251	06	06
028	47	CMS	084	00	00	140	06	6	196	69	DP	252	43	RCL
029	06	6	085	43	RCL	141	67	EQ	197	02	02	253	26	26
030	69	DP	086	43	43	142	25	CLR	198	43	RCL	254	98	ADV
031	17	17	087	69	DP	143	01	1	199	38	38	255	69	DP
032	00	0	088	02	02	144	03	3	200	69	DP	256	05	05
033	32	X:T	089	43	RCL	145	67	EQ	201	03	03	257	99	FRT
034	22	INV	090	44	44	146	25	CLR	202	43	RCL	258	43	RCL
035	67	EQ	091	69	DP	147	43	RCL	203	39	39	259	24	24
036	22	INV	092	03	03	148	34	34	204	69	DP	260	32	X:T
037	89	n	093	06	6	149	69	DP	205	04	04	261	02	2
038	76	LBL	094	42	STD	150	02	02	206	69	DP	262	77	GE
039	22	INV	095	00	00	151	43	RCL	207	05	05	263	44	SUM
040	42	STD	096	76	LBL	152	35	35	208	61	GTD	264	69	DP
041	22	22	097	23	LNK	153	69	DP	209	34	FX	265	00	00
042	05	5	098	69	DP	154	03	03	210	76	LBL	266	43	RCL
043	42	STD	099	05	05	155	61	GTD	211	33	X²	267	42	42
044	20	20	100	97	DSZ	156	32	X:T	212	87	IFF	268	69	DP
045	76	LBL	101	00	00	157	76	LBL	213	01	01	269	02	02
046	45	YX	102	23	LNK	158	25	CLR	214	35	1/X	270	98	ADV
047	98	ADV	103	98	ADV	159	43	RCL	215	61	GTD	271	69	DP
048	98	ADV	104	01	1	160	32	32	216	34	FX	272	05	05
049	69	DP	105	09	9	161	69	DP	217	76	LBL	273	01	1
050	00	00	106	42	STD	162	02	02	218	35	1/X	274	44	SUM
051	43	RCL	107	00	00	163	43	RCL	219	05	5	275	20	20
052	30	30	108	76	LBL	164	33	33	220	44	SUM	276	76	LBL
053	69	DP	109	24	CE	165	69	DP	221	25	25	277	44	SUM
054	02	02	110	00	0	166	03	03	222	61	GTD	278	98	ADV
055	43	RCL	111	72	ST*	167	86	STF	223	42	STD	279	43	RCL
056	31	31	112	00	00	168	01	01	224	76	LBL	280	20	20
057	69	DP	113	97	DSZ	169	01	1	225	34	FX	281	29	CP
058	03	03	114	00	00	170	22	INV	226	01	1	282	22	INV
059	43	RCL	115	24	CE	171	44	SUM	227	94	+/-	283	67	EQ
060	20	20	116	81	RST	172	21	21	228	42	STD	284	45	YX
061	99	PRT	117	76	LBL	173	05	5	229	24	24	285	69	DP
062	69	DP	118	11	R	174	44	SUM	230	76	LBL	286	00	00
063	05	05	119	69	DP	175	25	25	231	42	STD	287	43	RCL
064	02	2	120	00	00	176	76	LBL	232	01	1	288	45	45
065	52	EE	121	98	ADV	177	32	X:T	233	44	SUM	289	69	DP
066	01	1	122	00	0	178	69	DP	234	24	24	290	02	02
067	00	0	123	42	STD	179	05	05	235	69	DP	291	43	RCL
068	55	÷	124	25	25	180	43	RCL	236	00	00	292	46	46
069	03	3	125	01	1	181	21	21	237	43	RCL	293	69	DP
070	95	=	126	22	INV	182	22	INV	238	41	41	294	03	03
071	22	INV	127	44	SUM	183	44	SUM	239	69	DP	295	69	DP
072	52	EE	128	20	20	184	25	25	240	04	04	296	05	05
073	69	DP	129	43	RCL	185	29	CP	241	43	RCL	297	98	ADV
074	01	01	130	13	13	186	67	EQ	242	40	40	298	98	ADV
075	69	DP	131	85	+	187	33	X²	243	69	DP	299	98	ADV
076	02	02	132	43	RCL	188	98	ADV	244	03	03	300	91	R/S
077	69	DP	133	06	06	189	99	PRT	245	43	RCL	301	00	0

Mettez un canard dans votre TI59



l'atteindre dès qu'il passe dans l'alignement de l'un de vos canons. Pour tirer, hurlez "FEU" et appuyez sans plus attendre sur la touche R/S (arrêt de l'exécution), puis sur A pour connaître le verdict. Un canard touché vous rapporte cinq points, et si vous le manquez... zéro point (aux lecteurs malhabiles, je conseille de trafiquer le programme pour changer ces règles draconiennes).

Ne s'arrêtant pas à la simple critique de la qualité de votre tir, le programme sanctionne vos hésitations. Chaque fois que le canard passe devant un de vos canons et que vous ne tirez pas, votre manque d'à-propos vous coûte un point.

Un conseil, achetez plusieurs rouleaux de papier et... bonne chasse.

□ Armand Jennet

les occasions que vous avez manquées ainsi que vos points.

Pour offrir un jeu rapide et amusant, malgré la lenteur de calcul de la TI-59, la boucle sans fin utilisée pour imprimer les "canards" a été rendue aussi courte que possible et placée en début de programme (pas 000 à 021). Le reste ne présente pas

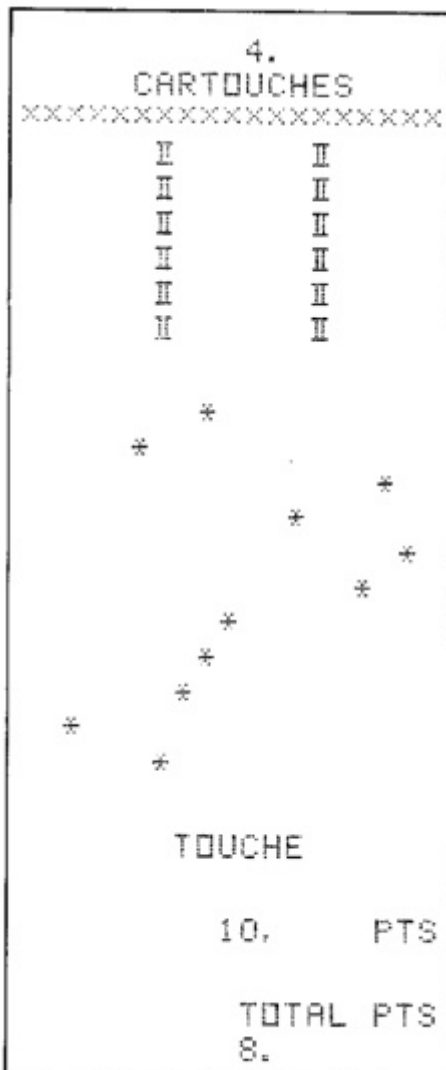
d'astuce particulière, et une partie importante sert pour l'impression des commentaires dont je vous laisse la surprise.

—— Pour tirer ——
—— hurlez FEU ! ——

Mais passons au mode d'emploi : entrez les quelques 300 pas qui constituent le programme, chargez les registres 30 à 46 avec l'alphanumérique qui donne toute sa saveur à un programme utilisant l'imprimante, et vous possédez le nécessaire du parfait chasseur.

Les armes d'abord : appuyez sur E, vous voyez s'imprimer deux canons dernier modèle, haute précision et longue portée. A ce moment, la chasse commence. Vous disposez de cinq cartouches.

Le gibier maintenant : sans prévenir, apparaît un canard qui zigzague pour se trouver toujours où l'on ne l'attend pas. Votre but est de



Un exemple (après coup) de la chasse aux canards. Il manque évidemment l'aspect dynamique de la chose.

Liste des variables

1513353732.	30
4115231736.	31
373241.	32
1523170000.	33
130015.	34
3237170000.	35
32151513.	36
3624323136.	37
30133134.	38
4117173600.	39
3732371327.	40
33373600.	41
1432314136.	42
74000000.	43
7400.	44
371735.	45
3024311700.	46
0.	47