

## Machine à sous pour TI-58/59

■ A ce jeu, vos gains sont symboliques, mais en contrepartie, vous n'avez rien à déboursier. Malgré cela, pour faire « plus vrai », on admettra que chaque partie coûte un franc (1).

Comment fonctionne la machine ? Imaginez une fenêtre horizontale comportant trois carreaux. Derrière ces carreaux se trouvent trois roues où sont inscrits les dix chiffres de 0 à 9. Les trois roues sont lancées puis s'arrêtent au hasard, affichant un nombre compris entre 0 et 999 qui constitue la combinaison initiale.

Vous consultez alors la liste des combinaisons gagnantes et sur les trois chiffres tirés, vous devez au moins en retenir un, c'est-à-dire bloquer une roue au minimum. Puis vous relancez la machine, et la ou les roues que vous n'avez pas retenues tournent de nouveau avant de

### Liste des combinaisons gagnantes

Combinaisons gagnantes	Gain	Gain supplémentaire (*)
109	5	3
218	5	3
327	5	3
436	6	3
545	6	3
654	6	3
763	7	3
872	7	3
981	7	3
.00	1	3
.11	1	3
.22	1	3
.33	1	3
.44	1	3
.55	2	3
.66	2	3
.77	2	3
.88	2	3
.99	2	3
000	5	3
111	5	3
222	5	3
333	5	3
444	5	3
555	6	3
666	6	3
777	6	3
888	6	3
999	6	3
123 dernière combinaison perdante	5	0
	5	0

(\*) Après tirage de 123 ou de la dernière combinaison perdante.

s'immobiliser sur une nouvelle combinaison aléatoire, gagnante ou perdante.

Mais la chance peut aussi vous sourire d'une autre façon. Si vous obtenez la dernière combinaison perdante, ou si vous tirez le nombre 123, le jeu change de nature et devient plus « payant ». En effet, pendant 20 tours d'affilée (cas de la dernière combinaison perdante) ou 10 tours (tirage de 123), vos gains en cas de réussite sont augmentés de 3 points et les combinaisons 545, x55 ou 555 vous permettent de jouer 5 tours supplémentaires dans ce mode spécial.

L'affichage se fait alors sous la forme -N.XXX ; N représente votre score et XXX le nombre de tours qu'il vous reste à jouer dans ce mode. Dès que ce dernier nombre est égal à zéro, la partie reprend son cours normal.

Pour obtenir à l'affichage la dernière combinaison perdante (on ne l'a pas toujours en tête), il suffit de presser sur 2nd E'.

Sur les TI-58 et 59, voilà comment se déroule le jeu :

1. Introduisez en E le nombre de parties que vous vous offrez (15 E, par exemple). La machine affiche -N, dans notre cas -15.
2. Entrez un nombre quelconque mais positif et pressez sur R/S. La machine affiche une nouvelle fois -N.
3. Lancez les trois roues en pressant sur D et découvrez la combinaison

initiale XYZ. Le ou les zéros situés à la droite du nombre XYZ ne sont pas affichés.

4. Consultez la liste des combinaisons gagnantes et, si vous le voulez, demandez à voir quelle était la dernière combinaison perdante (2nd E').

5. Arrêtez au moins une roue en pressant respectivement sur A, B ou C pour la roue de gauche, celle du milieu ou celle de droite (chiffre des centaines, des dizaines ou des unités). Vous pouvez, bien entendu, immobiliser deux ou trois roues.

6. Remettez la machine en marche grâce à la touche R/S.

7. Si la combinaison finale clignote un court instant, c'est perdu pour cette fois-ci. Si le clignotement persiste un peu, félicitations, vous avez gagné.

8. Enfin, vous retrouvez à l'affichage le nombre de parties que vous pouvez encore jouer (chaque partie valant un franc, vous pouvez vérifier vos gains ou vos pertes).

9. Si vous avez envie de continuer, retournez en 3, sauf si le compteur est à zéro, car dans ce cas, vous devez retourner en 1.

Pour quitter le jeu, pressez sur 2nd A' et admirez à l'affichage la somme que vous auriez gagné si vous aviez dépensé autre chose que des francs parfaitement symboliques.

□ Pierre Flener

Touches à presser	Affichage	Signification
5 E	-5	5 jeux disponibles
5 $\sqrt{\text{R/S}}$	-5	idem
D	784	combinaison initiale
B	784	j'arrête la roue du milieu
R/S	488	gagné !
	-6	6 jeux disponibles
D	788	combinaison initiale
B	788	j'arrête la roue du milieu
C	788	j'arrête la roue de droite
R/S	988	gagné !
	-7	7 jeux disponibles
D	755	combinaison initiale
B	755	j'arrête la roue du milieu
C	755	j'arrête la roue de droite
R/S	555	gagné... (encore !)
	-12	12 jeux disponibles

J'ai eu beaucoup de chance. C'est même suspect. Maintenant, continuez la partie : vous avez un crédit de 12 jeux.



**Machine à sous**  
**Programme pour TI-58/59**

Auteur Pierre Flener  
 Copyright l'Ordinateur de poche et l'auteur

000	22	INV	049	00	00	098	76	LBL	151	16	16	204	01	1
001	58	FIX	050	43	RCL	099	11	A	152	43	RCL	205	04	4
002	22	INV	051	00	00	100	86	STF	153	04	04	206	95	=
003	97	DSZ	052	29	CP	101	01	01	154	48	EXC	207	55	÷
004	05	05	053	67	EQ	102	19	D'	155	06	06	208	03	3
005	00	00	054	95	=	103	76	LBL	156	67	EQ	209	95	=
006	16	16	055	69	DP	104	12	B	157	02	02	210	59	INT
007	58	FIX	056	30	30	105	86	STF	158	25	25	211	44	SUM
008	03	03	057	87	IFF	106	02	02	159	32	X↑T	212	00	00
009	43	RCL	058	01	01	107	19	D'	160	66	PAU	213	61	GTD
010	05	05	059	00	00	108	76	LBL	161	66	PAU	214	01	01
011	55	÷	060	64	64	109	13	C	162	76	LBL	215	82	82
012	03	3	061	18	C'	110	86	STF	163	33	X²	216	01	1
013	22	INV	062	42	STD	111	03	03	164	81	RST	217	01	1
014	28	LDG	063	01	01	112	76	LBL	165	55	÷	218	44	SUM
015	85	+	064	87	IFF	113	19	D'	166	05	5	219	05	05
016	43	RCL	065	02	02	114	91	R/S	167	85	+	220	05	5
017	00	00	066	00	00	115	71	SBR	168	01	1	221	44	SUM
018	95	=	067	71	71	116	00	00	169	95	=	222	00	00
019	94	+/-	068	18	C'	117	57	57	170	59	INT	223	17	B'
020	91	R/S	069	42	STD	118	43	RCL	171	44	SUM	224	81	RST
021	76	LBL	070	02	02	119	03	03	172	00	00	225	02	2
022	18	C'	071	87	IFF	120	42	STD	173	43	RCL	226	01	1
023	36	PGM	072	03	03	121	08	08	174	01	01	227	61	GTD
024	15	15	073	00	00	122	32	X↑T	175	22	INV	228	02	02
025	71	SBR	074	78	78	123	43	RCL	176	67	EQ	229	18	18
026	88	DMS	075	18	C'	124	02	02	177	01	01	230	76	LBL
027	65	×	076	42	STD	125	67	EQ	178	82	82	231	16	A'
028	01	1	077	03	03	126	01	01	179	04	4	232	25	CLR
029	00	0	078	43	RCL	127	65	65	180	44	SUM	233	48	EXC
030	95	=	079	01	01	128	43	RCL	181	00	00	234	00	00
031	59	INT	080	52	EE	129	04	04	182	17	B'	235	22	INV
032	92	RTN	081	02	2	130	55	÷	183	43	RCL	236	58	FIX
033	76	LBL	082	85	+	131	01	1	184	05	05	237	91	R/S
034	17	B'	083	43	RCL	132	00	0	185	29	CP	238	76	LBL
035	43	RCL	084	02	02	133	09	9	186	67	EQ	239	15	E
036	04	04	085	52	EE	134	95	=	187	33	X²	240	44	SUM
037	66	PAU	086	01	1	135	42	STD	188	03	3	241	00	00
038	66	PAU	087	85	+	136	08	08	189	44	SUM	242	43	RCL
039	66	PAU	088	43	RCL	137	22	INV	190	00	00	243	00	00
040	66	PAU	089	03	03	138	59	INT	191	05	5	244	94	+/-
041	66	PAU	090	95	=	139	29	CP	192	32	X↑T	245	91	R/S
042	92	RTN	091	22	INV	140	67	EQ	193	43	RCL	246	42	STD
043	76	LBL	092	52	EE	141	02	02	194	08	08	247	09	09
044	14	D	093	22	INV	142	01	01	195	22	INV	248	81	RST
045	87	IFF	094	58	FIX	143	43	RCL	196	67	EQ	249	76	LBL
046	00	00	095	42	STD	144	04	04	197	33	X²	250	10	E'
047	33	X²	096	04	04	145	32	X↑T	198	44	SUM	251	43	RCL
048	86	STF	097	92	RTN	146	01	1	199	05	05	252	06	06
						147	02	2	200	81	RST	253	66	PAU
						148	03	3	201	43	RCL	254	66	PAU
						149	67	EQ	202	08	08	255	43	RCL
						150	02	02	203	85	+	256	04	04
												257	91	R/S