TITLE / TITEL / TITRE: Jeu de la vie (Version 1)
PAGE / SEITE / PAGE: 1 OF / VON / DE 2
PROGRAMMER / PROGRAMMIERER / PROGRAMMEUR: Ordinateur de poche N° 1
DATE / DATUM / DATE: 12/4/81
Partitioning (Op 17) / Speicher-Bereichsverteilung / Partition (Op 17): 2.3.9.2.9
Library Module / Software-Modul / Module enfichable:
Printer / Drucker / Imprimante:
Cards / Karten / Cartes:

TI PROGRAMMABLE
PROGRAM RECORD
PROGRAMM-BERICHT
FICHE PROGRAMME

PROGRAM DESCRIPTION • PROGRAMM BESCHREIBUNG • DESCRIPTION DU PROGRAMME

Dans un espace vital (une rangée de 10 cases) implanter une génération (1 = case vide, 8 = case habitée) sur les dix cases (10 chiffres) puis suivre les évolutions de vie de génération en génération.

règles 1) le voisinage d'une case est constitué des 4 cases qui l'entourent 18811
2) 2 ou 3 microbes dans le voisinage d'une case vide engendre une naissance
3) un microbe dont le voisinage est 4 cases vides meurt!
dont le voisinage est 1 ou 3 microbes meurt!

USER INSTRUCTIONS • BENUTZER INSTRUKTIONEN • MODE D'EMPLOI

STEP / SCHRITT / SEQUENCE	PROCEDURE / PROZEDUR / PROCEDURE	ENTER / EINGABE / INTRODUIRE	PRESS / BEFEHL / APPUYER SUR			DISPLAY / ANZEIGE / AFFICHAGE
1)	Introduire la 1ère génération puis	nnnnnnnnnn	A'			2ème génération
			R/S			nème génération

USER DEFINED KEYS / PROGRAMM-ADRESSTASTEN / TOUCHES UTILISATEUR	DATA REGISTERS / DATENSPEICHER / REGISTRES-MÉMOIRE ([INV] [Rcl])		LABELS (Op 08) / LABELS (Op 08) / LABELS (Op 08)
A	0	0	[INV] [lnx] [CE] [CLR] [x⇄t] [x²]
B	1	1	[√x] [1/x] [STO] [RCL] [SUM] [y^x]
C	2	2	[EE] [(] [)] [÷] [GTO] [×]
D	3	3	[SBR] [−] [RST] [+] [R/S] [·]
E	4	4	[+/−] [=] [CLR] [INV] [log] [10^x]
A'	5	5	[sin] [cos] [tan] [sin⁻¹] [cos⁻¹] [tan⁻¹]
B'	6	6	[Pause] [Int] [Abs] [Lrn] [Dsz] [Bst]
C'	7	7	[Nop] [Prd] [x=t] [x≥t] [Dsp] [Sum]
D'	8	8	[Pgm] [Adv] [Fix] [Sci] [Eng] [Stf]
E'	9	9	[Adv] [Prt]

FLAGS / FLAGS / DRAPEAUX	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

© 1977 Texas Instruments