



TITLE JACKPOT
TITRE

AUTHOR Pierre
AUTEUR

PAGE 1 OF 2
PAGE DE

DATE 14/02/2026
DATE

PROGRAM DESCRIPTION / DESCRIPTION DU PROGRAMME

Le budget de départ est de 500\$ et la mise initiale est à 10\$

- 1 - pour jouer utiliser la touche F5 (Jeu), 4 symboles s'affichent.
- 2 - ensuite les touches F1, F2, F3 et F4 permettent de choisir les symboles à changer
- 3 - la touche F5 (Jeu) valide le choix et permet le remplacement des symboles à changer. les 4 nouveaux symboles s'affichent
- 4 - la touche F5 (==>) permet l'affichage du résultat (Rien, Double, Breton ou Carré)
- 5 - la touche F1 (SLD) permet d'afficher le budget restant
- la touche F4 (BET) permet de modifier la mise (incrément ou décrément de 10\$)
- la touche F5 (Jeu) lance la partie suivante.

La partie s'arrête lorsque la banque saute (5000\$) ou lorsque le joueur est ruiné (0\$)



```
CFG
500 STO 017
10 STO 018
"Jackpot !"
DFN F5:Jeu@EE
HLT
LBL AA
SF 01
RCL 001 SBL DC
RCA = COL 01 '-'
HLT
LBL BB
SF 02
RCL 002 SBL DC
RCA = COL 05 '-'
HLT
LBL CC
SF 03
RCL 003 SBL DC
RCA = COL 09 '-'
HLT
LBL DD
SF 04
RCL 004 SBL DC
RCA = COL 13 '-'
HLT
LBL DC
+ 10 = STO 000
INV INC IND 000
RTN
LBL RZ
0 STO IND 000
DSZ 000 GTL RZ
RTN
LBL EE
TF 00 GTL E1
5000 IF<017 GTL EZ
```

```
0 IF<017 GTL E0
COL 01 'Vous etes ruiné!'
GTL KF
LBL EZ
COL 01 'La banque saute!'
LBL KF
DFN F1 CLR
DFN F2 CLR
DFN F3 CLR
DFN F4 CLR
DFN F5 CLR
HLT
LBL E0
SF 00
COL 01
'
'
16 STO 000 SBL RZ
1 SBL G0
2 SBL G0
3 SBL G0
4 SBL G0
SBL AF
DFN F1:CHG@AA
DFN F2:CHG@BB
DFN F3:CHG@CC
DFN F4:CHG@DD
RCA=
HLT
LBL E1
1 TF 01 SBL G0
2 TF 02 SBL G0
3 TF 03 SBL G0
4 TF 04 SBL G0
SBL AF
CFG
DFN F1 CLR
DFN F2 CLR
```

TITLE JACKPOT
TITREAUTHOR Pierre
AUTEURPAGE 2 OF 2
PAGE DEDATE 14/02/2026
DATE

DFN F3 CLR
DFN F4 CLR
DFN F5:==>@E7
HLT
LBL E7
DFN F1:SLD@E9
DFN F4:BET@E8
DFN F5:Jeu@EE
4 IF =010 GTL E4
IF =011 GTL E4
IF =012 GTL E4
IF =013 GTL E4
IF =014 GTL E4
IF =015 GTL E4
IF =016 GTL E4
3 IF =010 GTL E3
IF =011 GTL E3
IF =012 GTL E3
IF =013 GTL E3
IF =014 GTL E3
IF =015 GTL E3
IF =016 GTL E3
0 STO 021
2 IF =010 INC 021
IF =011 INC 021
IF =012 INC 021
IF =013 INC 021
IF =014 INC 021
IF =015 INC 021
IF =016 INC 021
IF =021 GTL E2
RCL 018 ST- 017
+/- STO 019
COL 01 "Rien ! "
COL 14 MRG 019 COL 15 "\$"
HLT
LBL E2
RCL 018 ST+ 017
COL 01 "Double ! +"
COL 14 MRG 018 COL 15 "\$"
HLT
LBL E3
RCL 018 * 3 = STO 019 ST+ 017
COL 01 "Paire ! +"
COL 14 MRG 019 COL 15 "\$"
HLT
LBL E4
RCL 018 * 4 = STO 019 ST+ 017
COL 01 "Carre ! +"
COL 14 MRG 019 COL 15 "\$"
HLT
LBL E8
DFN F2:-10@B0
DFN F3:+10@B1

COL1 'Mise = '
COL 14 MRG 018 COL 15 '\$'
RTN
LBL B0
10 ST+ 018 GTL E8
LBL B1
10 ST- 018 GTL E8
LBL E9
DFN F2 CLR
DFN F3 CLR
DFN F4:BET@E8
COL 01 'Solde = '
COL 14 MRG 017 COL 15 '\$'
RTN
LBL G0
STO 000
R# * 7= INT
STO IND 000
+10 = STO 000
INC IND 000
RTN
LBL AF
RCL 001 STO 005
RCA= COL 01 SBL CH
RCL 002 STO 005
RCA= COL 05 SBL CH
RCL 003 STO 005
RCA= COL 09 SBL CH
RCL 004 STO 005
RCA= COL 13 SBL CH
RTN
LBL CH
1 IF = 005 GTL C1
2 IF = 005 GTL C2
3 IF = 005 GTL C3
4 IF = 005 GTL C4
5 IF = 005 GTL C5
6 IF = 005 GTL C6
RCA= "!" RTN
RTN
LBL C1 RCA= "#" RTN
LBL C2 RCA= "@" RTN
LBL C3 RCA= "%" RTN
LBL C4 RCA= "\$" RTN
LBL C5 RCA= "&" RTN
LBL C6 RCA= "*" RTN